

2025

Projet LFP Ligue de Football  
Professionnel Application Visua I Studio C#

El yahyaoui Yacine Da Silva Torres Henerique



## Sommaire

<b>1. Expression de contexte</b>	<b>3</b>
a. Contexte, domaine, processus métier	3
b. Demandeur, acteurs, utilisateurs	3
c. Etude de l'existant, diagnostic	3
d. Description de la demande, objectifs, bénéfices attendus	3
e. Spécifications fonctionnelles	3
f. Contraintes ou exigences (matérielles, techniques, délais, budget, ...)	4
<b>2. Conception, Spécifications Techniques</b>	<b>5</b>
a. Description de la solution	5
b. Outils logiciels de la solution	6
c. Architecture matérielle et logicielle de la solution (schémas)	6
d. Besoins techniques, ressources (humaines, matérielles, logicielles)	6 ;7
e. Analyse des données (modélisation, diagramme de classes, schéma relationnel)	7
f. Conduite de projet : décomposition en tâches, structure équipes, planning (Gantt), durée	7
<b>3. Développement</b>	<b>8</b>
a. Réalisation des interfaces et programmes conformes aux spécifications fonctionnelles attendues	8
b. Dossier de programmation codes sources documentés et commentés	10
<b>4. Exploitation, Mise en production</b>	<b>11</b>
a. Tests (unitaires, fonctionnels, intégration)	11

## 1.Expression de contexte

### *a.Contexte, domaine, processus métier*

La société de services en informatique a été retenue en tant que prestataire de services pour développer et maintenir les applications de la LFP (Ligue de Football Professionnel). Le projet principal concerne la gestion du calendrier des rencontres et des résultats du championnat de la Ligue 1, et de la diffusion sur internet.

### *b.Demandeur, acteurs, utilisateurs*

Les acteurs principaux du projet sont mon équipe agile SCRUM de notre société services informatique et les demmandeurs et aussi utilisateur de application sont le BDG de la ligue 1.

### *c.Etude de l'existant, diagnostic*

Le logiciel de la LFP est un logiciel de prestation de service pour pouvoir développer et maintenir les applications de la LFP (Ligue de Football Professionnel) .

### *d.Description de la demande, objectifs, bénéfices attendus*

Ma mission consiste à participer au développement de l'application Visual Studio C#. En mode agile, j'ai la charge d'analyser les spécifications techniques pour concevoir et développer le logiciel.L'attendus du logiciel est de maintenir des applications de la LFP . L'application backoffice à développer devra permettre à un administrateur de gérer les données stockées dans la base de données Mysql. Le Product Owner de votre équipe agile SCRUM a rédigé les User Stories suivants :

### *e.Spécifications fonctionnelles*

User story n°1 : Classement des clubs à l'issue de la dernière journée

User story n°2 : Visualisation et modification des informations d'un club

User story n°3 : Visualisation et mise à jour du calendrier des rencontres

User story n°4 : Ajout d'une rencontre dans le calendrier

User story n°5 : Saisie des résultats d'une journée

User story n°6 : Edition PDF des clubs

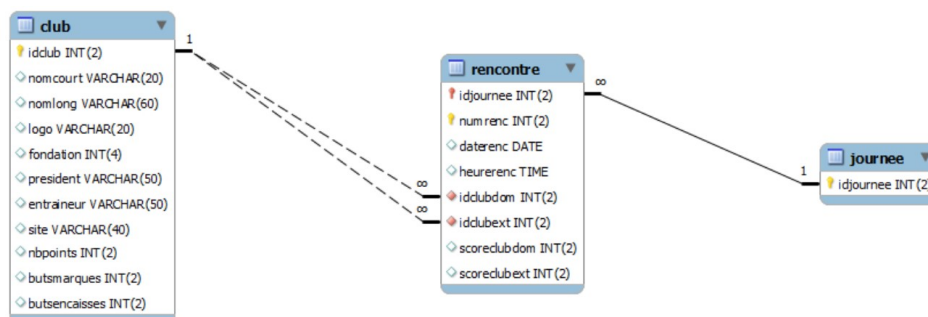
*f. Contraintes ou exigences (matérielles, techniques, délais, budget, ...)*

L'application devra être développée avec Microsoft Visual Studio en langage C# en respectant les normes de développement : indentation des programmes, commentaires, convention de nommage, avec un délai jusqu'au 13 mars 2025

## 2. Conception, Spécifications Techniques

### a. Description de la solution

**Pour la première étape** de création de l'application on veut pouvoir faire un Classement des clubs à l'issue de la dernière journée .Pour cela En tant qu'administrateur, je veux voir le classement des clubs compte tenu du nombre de points cumulés par chaque club et de la différence des buts Les clubs doivent apparaître ordonnés du 1er au dernier, selon leur rang croissant, avec leur nombre de points, le total des buts marqués et encaissés et la différence de buts.**Ensuite deuxième étape** on veut visualiser et modifier les informations d'un club, En tant qu'administrateur, je veux choisir un club dans une liste déroulante pour visualiser les informations le concernant. Je veux éventuellement corriger ces informations en cas d'erreur.**Pour continuer troisièmement** on souhaite visualiser et mettre mise à jour le calendrier des rencontres En tant qu'administrateur, je veux choisir une journée du championnat dans une liste déroulante, pour afficher la liste des rencontres prévues pour cette journée. Je veux pouvoir modifier la date et l'heure d'une rencontre car le calendrier des matchs est mis à jour au fur et à mesure de la saison.**Puis quatrième** on veut pouvoir ajouter une rencontre dans le calendrier ,pour ce faire En tant qu'administrateur, je veux saisir les informations d'une nouvelle rencontre : choix de la journée dans une liste déroulante, saisie date et heure dans des objets adaptés, et choix des deux clubs dans deux listes déroulantes contenant les clubs restants qui n'ont pas encore été sélectionnés dans une rencontre lors de cette journée.**Avant dernière étape** on veut pouvoir saisir des résultats d'une journée , En tant qu'administrateur, je veux saisir les scores des rencontres d'une journée. Je veux choisir une journée dans une liste déroulante pour afficher la liste des rencontres prévues pour cette journée. Je veux pouvoir saisir les scores de chaque rencontre. Une fois les scores d'une journée du championnat enregistrés, il n'y aura plus aucune possibilité de modifier ces scores que l'on pourra seulement visualiser. Aussi, lors de l'enregistrement du score d'une rencontre, il faut mettre à jour immédiatement les cumuls de points, de buts marqués et de buts encaissés de chaque club concerné par la rencontre : un match gagné vaut +3 points, un match nul vaut +1 point et un match perdu vaut 0 point.**Et pour finir dernière étape** on voudrait pouvoir édité un PDF des clubs existant ,pour ce faire En tant qu'administrateur, je veux éditer une fiche PDF affichant tous les clubs avec leurs informations principales.



- nbpoints correspond au nombre de points totalisés du club
- butsmarques correspond au nombre de buts marqués totalisés
- butsencaisses correspond au nombre de buts encaissés totalisés

Les données nbpoints, butsmarques, butsencaisses sont calculables, mais elles ont été intégrées à la base de données pour faciliter le traitement du classement. Ces données sont remises à jour après chaque rencontre, afin de disposer à l'issue de la dernière journée du championnat, des éléments nécessaires à l'élaboration du classement.

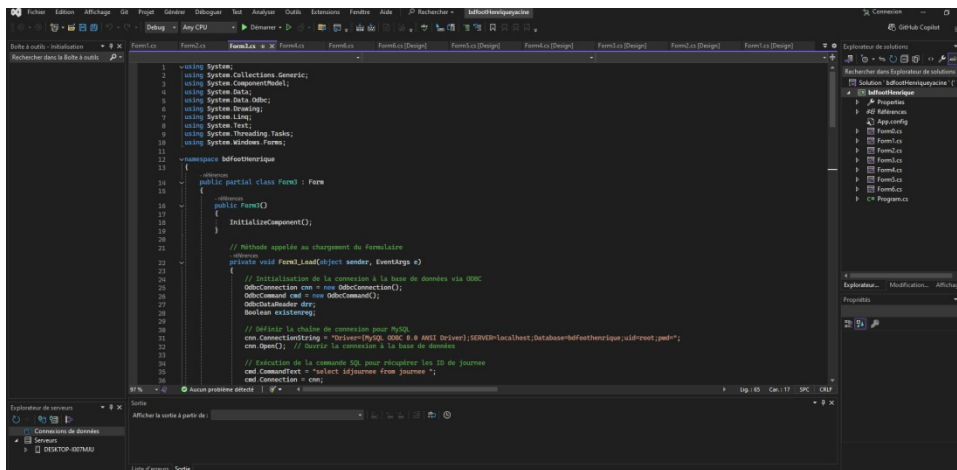
Voici la structure de la base de donnée de notre projet

## Compt-rendue projet LFP

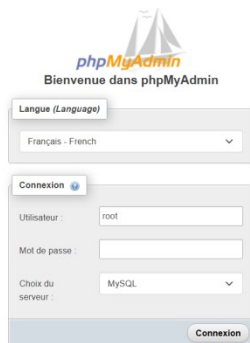
### b.Outils logiciels de la solution

La solution logicielle est composée : D'une base de données MySQL D'un programme Microsoft Visual Studio C# qui permet de mettre à jour la base de données. D'un site web en PHP de consultation des résultats d'après les données de la base.

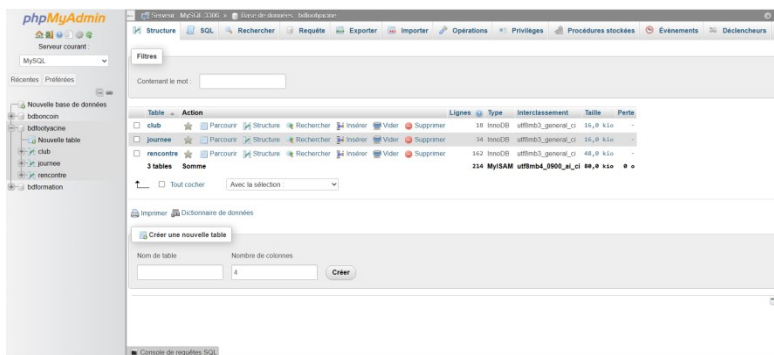
### c.Architecture matérielle et logicielle de la solution (schémas)



Voici comment ce présente le logiciel visual studio 2025



Voici l'interface de php my admin



voici l'interface de my sql

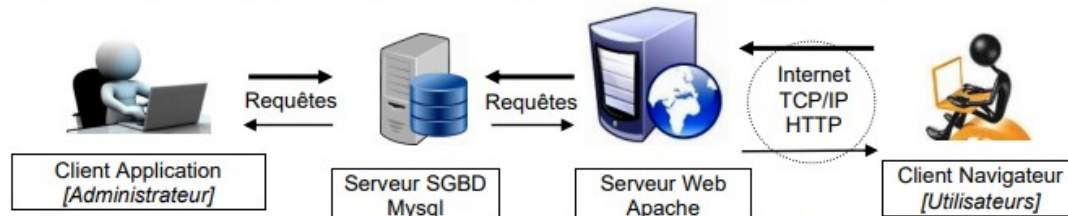
### d.Besoins techniques, ressources (humaines, matérielles, logicielles)

### Compt-rendue projet LFP

Comme besoin technique nous nous avons eu besoin de personne compétente dans le domaine de la programmation .Ensuite comme matérielles nous avons eu besoin de poste assez puissance pour pouvoir développée . Puis aux niveaux logiciels il a fallu installer visual studio , wamp serveur pour accéder a php my admin pour ensuite utiliser la base de donnée par rapport au projet .

#### e.Analyse des données (modélisation, diagramme de classes, schéma relationnel)

Le schéma suivant illustre le fonctionnement d'un site web de production d'informations :



- L'administrateur du site, fournisseur d'information, met à jour les données régulièrement dans la base de données centrale par l'intermédiaire d'une application locale.
- Les utilisateurs visualisent les informations sur Internet, via un site web qui prend ses données dans la même base de données centrale.

#### f.Conduite de projet : décomposition en tâches, structure équipes, planning (Gantt), durée

La conduite de projet c'est réalisée en métant en oeuvre un groupe de deux personnes qui réalise chacun deux fonctionnalité de la'applications en deux mois.

### 3.Développement

a.Réalisation des interfaces et programmes conformes aux spécifications fonctionnelles attendues

User story n°1 :

NomCourt	Nombre de points	Buts Marques	Buts Encaisses	Difference
Lille	47	129	107	22
Paris	40	44	14	30
Nice	38	125	126	-1
Marseille	33	50	33	17
Monaco	33	34	20	14
Lyon	31	44	35	9
Lens	24	19	15	4
Toulouse	24	18	17	1
Auxerre	24	26	27	-1
Rennes	20	36	36	0
Strasbourg	20	28	28	0
Reims	20	24	26	-2
Brest	19	39	45	-6
Angers	16	16	26	-10
Saint-Etienne	16	15	35	-20
Nantes	15	22	33	-11
Le Havre	12	12	34	-22
Montpellier	9	15	39	-24

User story n°2 :

Club

if club

Nom du club

Nom long

Logo

Fondation

President

Entraineur

Site

Nbpoints

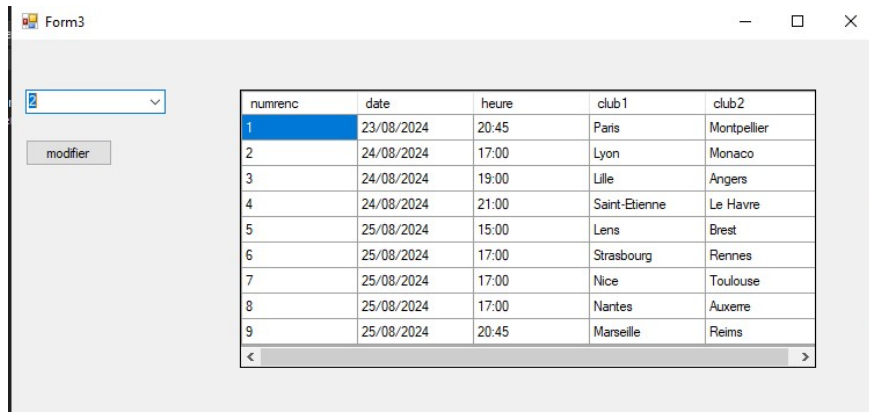
Butsmarques

Butsencaisses

Modifier

User story n°3 :

## Compt-rendue projet LFP



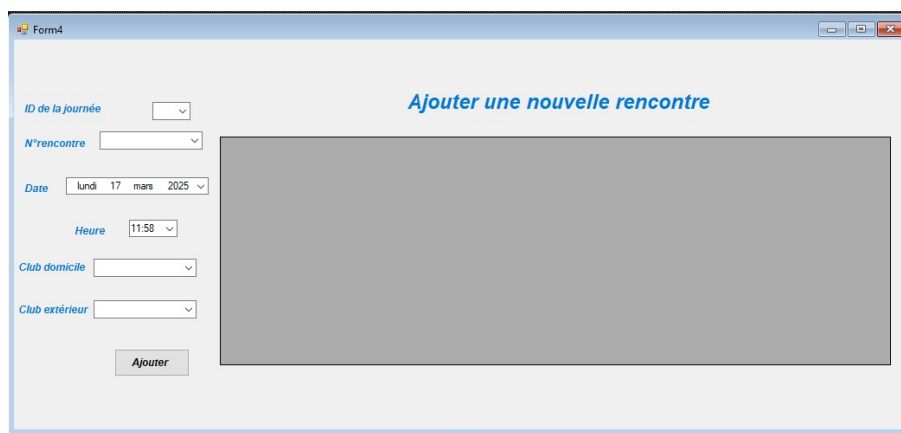
Form3

2

modifier

numrenc	date	heure	club1	club2
1	23/08/2024	20:45	Paris	Montpellier
2	24/08/2024	17:00	Lyon	Monaco
3	24/08/2024	19:00	Lille	Angers
4	24/08/2024	21:00	Saint-Etienne	Le Havre
5	25/08/2024	15:00	Lens	Brest
6	25/08/2024	17:00	Strasbourg	Rennes
7	25/08/2024	17:00	Nice	Toulouse
8	25/08/2024	17:00	Nantes	Auxerre
9	25/08/2024	20:45	Marseille	Reims

User story n°4 :



Form4

Ajouter une nouvelle rencontre

ID de la journée

N°rencontre

Date: lundi 17 mars 2025

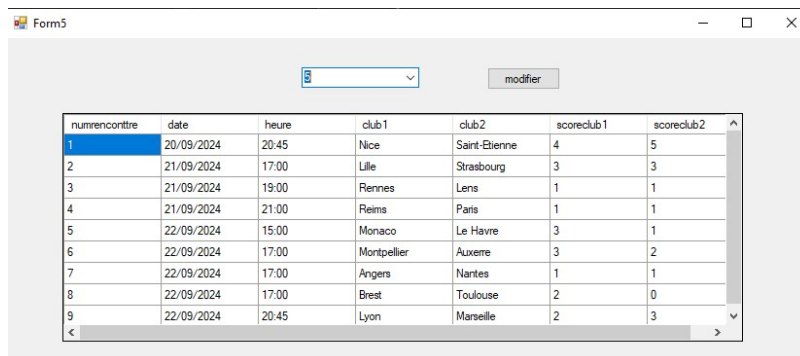
Heure: 11:58

Club domicile

Club extérieur

Ajouter

User story n°5 :



Form5

2

modifier

numrencontre	date	heure	club1	club2	scoreclub1	scoreclub2
1	20/09/2024	20:45	Nice	Saint-Etienne	4	5
2	21/09/2024	17:00	Lille	Strasbourg	3	3
3	21/09/2024	19:00	Rennes	Lens	1	1
4	21/09/2024	21:00	Reims	Paris	1	1
5	22/09/2024	15:00	Monaco	Le Havre	3	1
6	22/09/2024	17:00	Montpellier	Auxerre	3	2
7	22/09/2024	17:00	Angers	Nantes	1	1
8	22/09/2024	17:00	Brest	Toulouse	2	0
9	22/09/2024	20:45	Lyon	Marseille	2	3

b. Dossier de programmation codes sources documentés et commentés

```
17 InitializeComponent();
18 }
19
20
21 // Méthode appelée au chargement du formulaire
22 // Référence
23 private void Form3_Load(object sender, EventArgs e)
24 {
25     // Initialisation de la connexion à la base de données via ODBC
26     OdbcConnection cnn = new OdbcConnection();
27     OdbcCommand cmd = new OdbcCommand();
28     OdbcDataReader drr;
29     Boolean existenreg;
30
31     // Définir la chaîne de connexion pour MySQL
32     cnn.ConnectionString = "Driver={MySQL ODBC 8.0 ANSI Driver};SERVER=localhost;Database=bdfootyacine;uid=root;pwd=";
33     cnn.Open(); // Ouvrir la connexion à la base de données
34
35     // Exécution de la commande SQL pour récupérer les ID de journée
36     cmd.CommandText = "select idjournee from journee ";
37     cmd.Connection = cnn;
38     drr = cmd.ExecuteReader();
39
40     cbochamp.Items.Clear(); // Réinitialiser les éléments de la liste déroulante
41
42     // Vérifier si des enregistrements existent
43     existenreg = drr.Read();
44
45     // Configuration de la grille pour afficher les rencontres
46     grdrencontre.AllowUserToAddRows = false;
47     grdrencontre.RowHeadersVisible = false;
48     grdrencontre.Rows.Clear();
49     grdrencontre.ColumnCount = 5;
50     grdrencontre.Columns[0].HeaderText = "numrenc";
51     grdrencontre.Columns[1].HeaderText = "date";
52     grdrencontre.Columns[2].HeaderText = "heure";
53     grdrencontre.Columns[3].HeaderText = "club1";
54     grdrencontre.Columns[4].HeaderText = "club2";
55     grdrencontre.Columns[0].Width = 100;
56     grdrencontre.Columns[1].Width = 100;
57     grdrencontre.Columns[2].Width = 100;
58     grdrencontre.Columns[3].Width = 100;
```

Voici un exemple de code commenter

## **4.Exploitation, Mise en production**

### *a.Tests (unitaires, fonctionnels, intégration)*

en faisant tous les testes des forms il y a tout qui fonctionnes