

2025

Projet LFP L igue de Football Création du s ite internet

El yahyaoui Yacine Da Silva Torres Henerique



Lien hébergement :

<https://dasilvatorreselyayahoui.kesug.com/LFP2>



Sommaire

1. Expression de contexte	3
a. Contexte, domaine, processus métier	3
b. Demandeur, acteurs, utilisateurs	3
c. Etude de l'existant, diagnostic	3
d. Description de la demande, objectifs, bénéfices attendus	3
e. Spécifications fonctionnelles	3
f. Contraintes ou exigences (matérielles, techniques, délais, budget, ...)	3
2. Conception, Spécifications Techniques	4
a. Description de la solution	4
b. Outils logiciels de la solution	5
c. Architecture matérielle et logicielle de la solution (schémas)	5
d. Besoins techniques, ressources (humaines, matérielles, logicielles)	5
e. Analyse des données (modélisation, diagramme de classes, schéma relationnel)	5
f. Conduite de projet : décomposition en tâches, structure équipes, planning (Gantt), durée	5
3. Développement	6
a. Réalisation des interfaces et programmes conformes aux spécifications fonctionnelles attendues	6
b. Dossier de programmation codes sources documentés et commentés	9
4. Exploitation, Mise en production	10
a. Tests (unitaires, fonctionnels, intégration)	10

1.Expression de contexte

a.Contexte, domaine, processus métier

La LFP souhaite développer son site internet. Les internautes pourront visualiser tous les clubs, les rencontres, les scores et inscrire leurs commentaires sur les rencontres

b. Demandeur, acteurs, utilisateurs

L'acteur du projet de création de site web est Le Product Owner de votre équipe agile SCRUM puis le demandeur de site web est le directeur de la LFP .

c.Etude de l'existant, diagnostic

Après avoir créer une application de la LFP pour de la prestation de service , maintenant ils veulent avoir leur site web . Les internautes pourront visualiser tous les clubs, les rencontres, les scores et inscrire leurs commentaires sur les rencontres.

d.Description de la demande, objectifs, bénéfices attendus

L'application devra être développée en Html-Css-Php, avec bibliothèques et kits de développement éventuels (Bootstrap, ...), en respectant les normes de développement : indentation des programmes, commentaires, convention de nommage, structuration des pages avec séparation des différentes couches (HTML, CSS, JavaScript, PHP, dossiers include), mise en place des classes, fonctions ou procédures nécessaires.

e.Spécifications fonctionnelles

User story n°1 : Classement des clubs à l'issue de la dernière journée

User story n°2 : Affichage des informations d'un club

User story n°3 : Affichage des résultats d'une journée du championnat

User story n°4 : Création d'un compte

User story n°5 : Authentification

User story n°6 : Affichage et de saisie des commentaires sur une rencontre

7. Hébergement du site

f.Contraintes ou exigences (matérielles, techniques, délais, budget, ...

l'application devra être développer en HTML,PHP ,CSS est JAVA SCRIPT en respectantles nrome de développement : indentation des programmes, commentaires, convention de nommage, structuration des pages avec séparation des différentes couches (HTML, CSS, JavaScript, PHP, dossiers include).Le délai du dépôt de site web se fera au jeudi 15 mai 2025.

2. Conception, Spécifications Techniques

a. Description de la solution

User story n°1 : Classement des clubs à l'issue de la dernière journée En tant qu'internaute, je veux visualiser le classement des clubs compte tenu du nombre de points cumulés par chaque club et de la différence des buts (buts marqués - buts encaissés), contenus dans la table CLUB. Les clubs doivent apparaître ordonnés du 1er au dernier, selon leur rang croissant, avec leur nombre de points, le total des buts marqués et encaissés et la différence de buts.

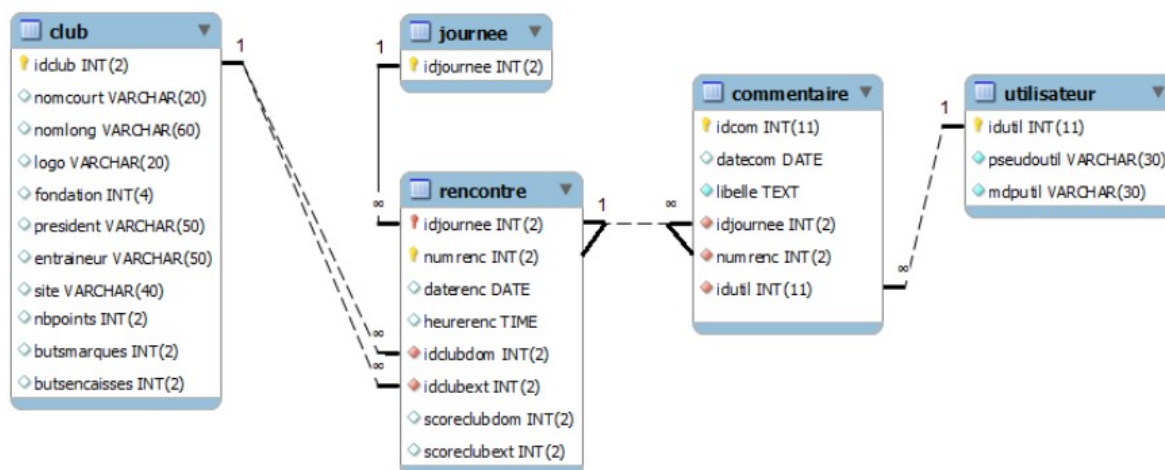
User story n°2 : Affichage des informations d'un club En tant qu'internaute, je veux sélectionner un club dans une liste de liens hypertextes pour visualiser les informations le concernant.

User story n°3 : Affichage des résultats d'une journée du championnat En tant qu'internaute, je veux choisir dans une liste déroulante une journée du championnat pour afficher les résultats des rencontres de la journée.

User story n°4 : Création d'un compte En tant qu'internaute, je veux me créer un compte sur le site avec un pseudo dont l'unicité doit être vérifiée, et un mot de passe.

User story n°5 : Authentification En tant qu'internaute, je veux m'authentifier avec mon pseudo et mon mot de passe.

User story n°6 : Affichage et de saisie des commentaires sur une rencontre En tant qu'internaute authentifié, je veux choisir dans une liste déroulante une journée du championnat pour afficher les résultats des rencontres de la journée (idem user story n°3) puis je veux sélectionner une des rencontres à l'aide d'un lien hypertexte qui ouvre sur un nouvel écran d'affichage des commentaires de cette rencontre, et je veux pouvoir déposer un nouveau commentaire sur cette rencontre.



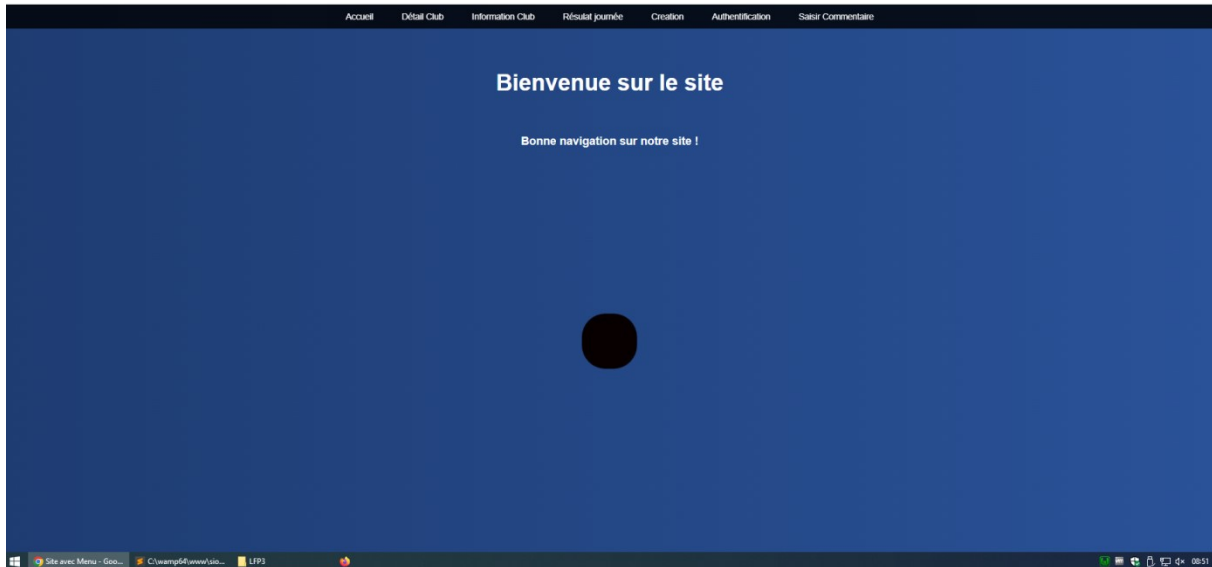
L'accès à la base de données se fera en utilisant l'extension PDO pour Mysql. Les chaînes de connexion à la base de données seront stockées de façon unique dans un fichier .inc.php de façon à être facilement modifiable lors d'une installation ou un déploiement.

Compte-rendue projet LFP

b.Outils logiciels de la solution

La solution logicielle est composée : D'une base de données MySQL D'un programme en HTML,CSS,PHP ,JAVA SCRIPT. D'un site web en PHP de consultation des résultats d'après les données de la base.

c.Architecture matérielle et logicielle de la solution (schémas)



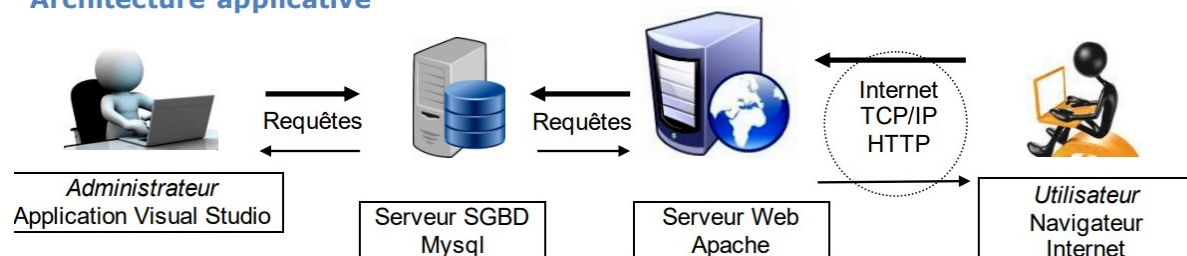
Voici comment se présente le site web .

d.Besoins techniques, ressources (humaines, matérielles, logicielles)

Comme ressource humaine on a besoin des développeur compétants qui save maitriser les langages de programmations tels que PHP CSS JAVA SCRIPT et aussi SQL .Ensuite comme matériels nous avons eu besoin de pc performant qui fait tourner les logicielles dans de bonne condition puis comme logicielles utilisés principalement il y a PHP CSS JAVA SCRIPT et aussi SQL.

e.Analyse des données (modélisation, diagramme de classes, schéma relationnel)

Architecture applicative



f.Conduite de projet : décomposition en tâches, structure équipes, planning (Gantt), durée

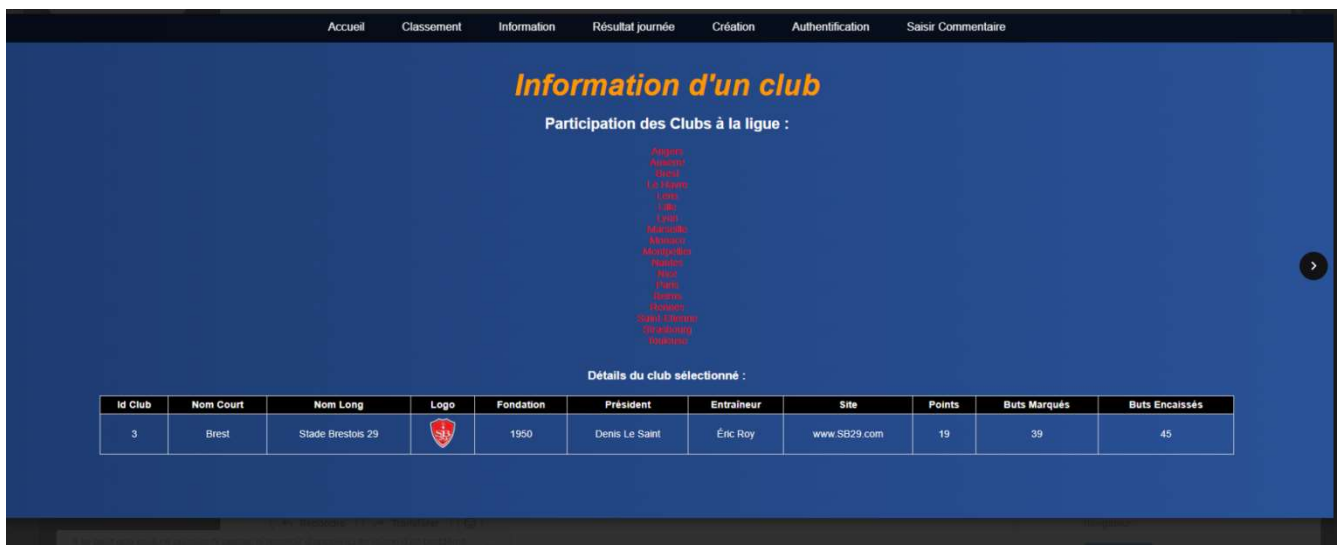
La conduite de projet c'est réalisée en métant en oeuvre un groupe de deux personnes qui réalise chacun deux fonctionnalité de la'applications en 1 mois.

3.Développement

a.Réalisation des interfaces et programmes conformes aux spécifications fonctionnelles attendues



User story n°1 : Classement des clubs à l'issue de la dernière journée



Compte-rendue projet LFP

User story n°2 : Affichage des informations d'un club

The screenshot shows a web application interface with a dark blue background. At the top, there is a navigation bar with links: Accueil, Détail Club, Information Club, Résultat journée, Creation, Authentification, and Saisir Commentaire. The main heading is "Choisissez une journée". Below it, there is a dropdown menu labeled "Sélectionnez une journée" and a button "Afficher les matchs". The section is titled "Matches de la Journée 1 :". Below this is a table with 7 columns: Rencontre, Date, Heure, Club Domicile, Club Extérieur, Score Domicile, and Score Extérieur. The table contains 9 rows of match data.

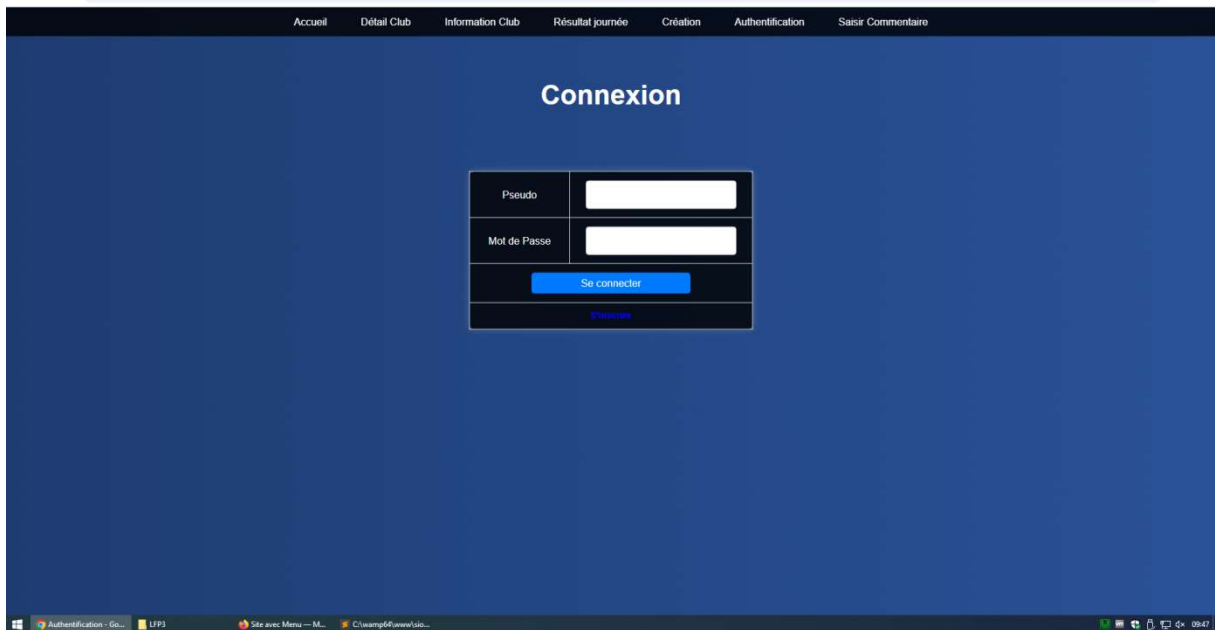
Rencontre	Date	Heure	Club Domicile	Club Extérieur	Score Domicile	Score Extérieur
1	2024-08-16	20:45	Le Havre	Paris	4	2
2	2024-08-17	17:00	Brest	Marseille	7	5
3	2024-08-17	19:00	Reims	Lille	0	2
4	2024-08-17	21:00	Monaco	Saint-Etienne	1	0
5	2024-08-18	15:00	Auxerre	Nice	2	1
6	2024-08-18	17:00	Angers	Lens	0	1
7	2024-08-18	17:00	Toulouse	Nantes	0	0
8	2024-08-18	17:00	Montpellier	Strasbourg	1	1
9	2024-08-18	20:45	Rennes	Lyon	3	0

User story n°3 : Affichage des résultats d'une journée du championnat

The screenshot shows a web application interface with a dark blue background. At the top, there is a navigation bar with links: Accueil, Détail Club, Information Club, Résultat journée, Creation, Authentification, and Saisir Commentaire. The main heading is "Création d'un compte". Below it is a form with two input fields: "Pseudo" and "Mot de passe". Below the fields is a blue button labeled "Créer mon compte". At the bottom of the form, there is a link: "Déjà un compte ? Connectez-vous".

User story n°4 : Création d'un compte

Compte-rendue projet LFP



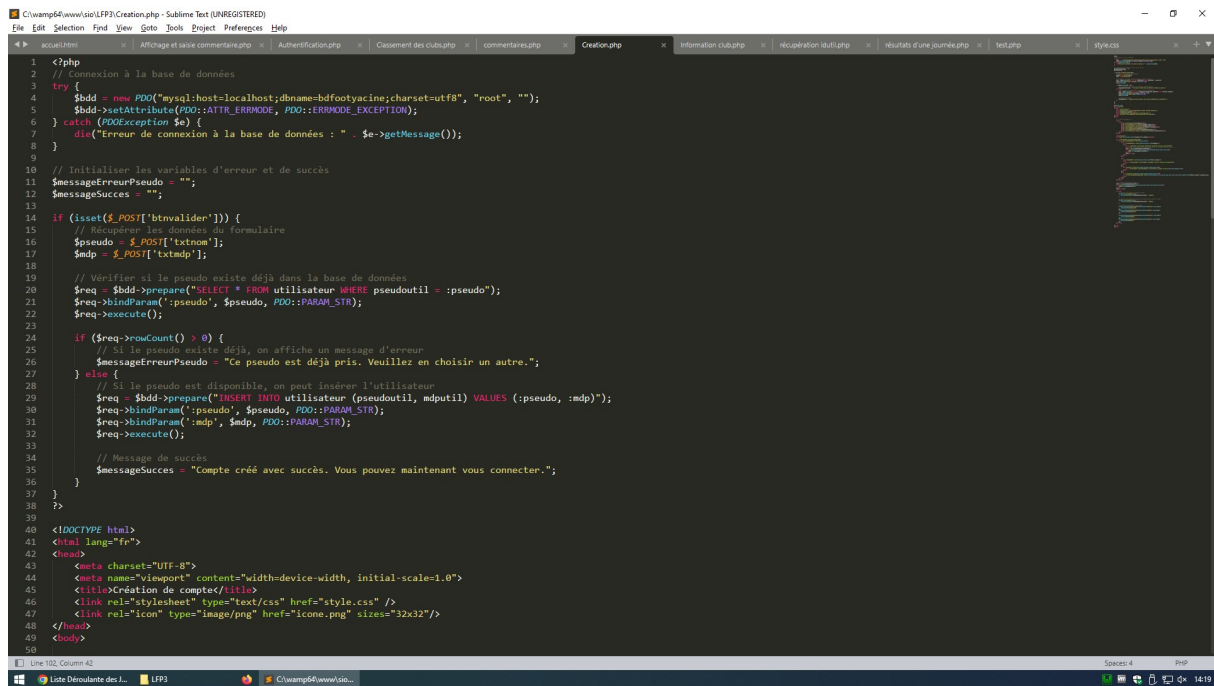
User story n°5 : Authentification



User story n°6 : Affichage et de saisie des commentaires sur une rencontre

Compte-rendue projet LFP

b. Dossier de programmation codes sources documentés et commentés



```
1 <?php
2 // Connexion à la base de données
3 try {
4     $bdd = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=bdfootyacine;charset=utf8", "root", "");
5     $bdd->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
6 } catch (PDOException $e) {
7     die("Erreur de connexion à la base de données : " . $e->getMessage());
8 }
9
10 // Initialiser les variables d'erreur et de succès
11 $messageErreurPseudo = "";
12 $messageSucces = "";
13
14 if (isset($_POST['btnvalider'])) {
15     // Récupérer les données du formulaire
16     $pseudo = $_POST['txtnom'];
17     $mdp = $_POST['txtmdp'];
18
19     // Vérifier si le pseudo existe déjà dans la base de données
20     $req = $bdd->prepare("SELECT * FROM utilisateur WHERE pseudo = :pseudo");
21     $req->bindParam(':pseudo', $pseudo, PDO::PARAM_STR);
22     $req->execute();
23
24     if ($req->rowCount() > 0) {
25         // Si le pseudo existe déjà, on affiche un message d'erreur
26         $messageErreurPseudo = "Ce pseudo est déjà pris. Veuillez en choisir un autre.";
27     } else {
28         // Si le pseudo est disponible, on peut insérer l'utilisateur
29         $req = $bdd->prepare("INSERT INTO utilisateur (pseudoutil, mdputil) VALUES (:pseudo, :mdp)");
30         $req->bindParam(':pseudo', $pseudo, PDO::PARAM_STR);
31         $req->bindParam(':mdp', $mdp, PDO::PARAM_STR);
32         $req->execute();
33
34         // Message de succès
35         $messageSucces = "Compte créé avec succès. Vous pouvez maintenant vous connecter.";
36     }
37 }
38 ?>
39
40 <!DOCTYPE html>
41 <html lang="fr">
42 <head>
43     <meta charset="UTF-8">
44     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
45     <title>Création de compte</title>
46     <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css" />
47     <link rel="icon" type="image/png" href="icone.png" sizes="32x32"/>
48 </head>
49 <body>
```

Voici un exemple de code commenter

4. Exploitation, Mise en production

a. Tests (unitaires, fonctionnels, intégration)

En accédant au site web de la lfp tout les page fonctionnes .